

## SÜTI SHOP ANYÁK NAPI NYEREMÉNYJÁTÉK

### 1. A Játék és a Szervező

Jelen szabályzat a **GMM Partner Kft.** (székhely: 3532 Miskolc, Liszt Ferenc utca 16/A., cégjegyzékszám: 05-09-016975, adószám: 14620814-2-05, továbbiakban: **Szervező**) által kezelt, karbantartott <https://www.facebook.com/sutishopmiskolc> Facebook oldalán futó üzenőfali játékra vonatkozik, (a továbbiakban: Játék), az alábbi feltételekkel.

### 2. A Játék időtartama, menete

A játék időtartama: 2021. április 27. – 2021. április 30.

A játék keretében 1 bejegyzést tesz közzé a Szervező az általa kezelt Facebook oldalon a megjelölt időpontban. A játék során a felhasználóknak válaszolniuk kell a bejegyzésben feltett kérdésre.

A nyereményjáték bejegyzése:

Anyák napi nyereményjáték!

Írd meg a bejegyzés alatt hozzászólásban, hogy mivel leped meg szeretteidet Anyák napja alkalmából!

A válaszolók között április 30-án 10:00-kor kisorsolunk 1 játékost, akit egy Anyák napi sütemény dobozzal ajándékozunk meg, amely a nyertes által helyszínen választott 4 db süteményt tartalmazza.

A nyeremények átvételére április 30-án pénteken vagy május 2-án vasárnap, személyesen nyitvatartási időben a Győri kapui Süti Shop üzletben.

Sok szerencsét és Jó egészséget kívánunk Mindenkinek!

Ha nem nyertél ne csüggedj, van lehetőséged ilyen kis kedves csomagolásban kérni süteményed!  
(Korlátozott mennyiségben elérhető!!)

Az alábbi süteményeket javasoljuk a meglepetés csomagolásba:

Üveges Sajttorta

Pohárkrémek

Tavaszi Mignon

Marcipáni

Süni és kisebb méretű süteményeink

Játékszabályzatunk itt elérhető:

#nyerj #rendelj #Anyáknapja #SütiShop

### **3. A Játékban résztvevő személyek**

A Játékban az a természetes személy vehet részt, aki a Süti Shop Miskolc Facebook oldalára kikerülő játékfelhívás szerint jár el és magyarországi tartózkodási- vagy lakóhellyel rendelkezik (a továbbiakban: Játékos).

Amennyiben a nyertes cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak törvényes képviselőjével együtt jogosult.

Amennyiben a nyertes cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag törvényes képviselője járhat el.

A Játékban a Szervező, mint a Játék lebonyolítója dolgozói és közreműködői, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói nem vehetnek részt.

A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a Játékszabályzatot, és azt feltétel nélkül elfogadja.

Amennyiben a Játékos jelen részvételi szabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

### **4. Nyeremények**

A játék során a Szervező 1 nyertest hirdet a nyereményjáték bejegyzéseiben megjelölt időpontokban. Nyeremény: 1 db, a bejegyzésben megjelölt 4 db aznapi kínálatból választott sütemény, amely nem kérhető allergénmentes változatokban.

A nyeremény készpénzre nem váltható és át nem ruházható.

A nyertes nevét a Szervező Süti Shop Miskolc Facebook oldalán teszi közzé legkésőbb a sorsolásra megjelölt időpontot követő 24 órán belül.

Amennyiben a meghirdetett időpontban kisorsolt és kihirdetett nyertes bármilyen okból elveszíti jogosultságát a nyereményére, a Szervező fenntartja pótnyertes sorsolásának a jogát.

### **5. Nyertesek értesítése**

A nyertessel a Szervező Facebook üzenetben veszi fel a kapcsolatot és egyezteti a nyeremény átvételének részleteit.

Amennyiben a Szervezőnek a nyertessel nem sikerül felvennie a kapcsolatot, abban az esetben a nyertes nem jogosult a nyereményre. A nyertes személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a nyertest személyazonosságának igazolására.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- egyértelműen bizonyítható, hogy több és/vagy hamis regisztrációval vett részt a Játékban, mellyel jogosulatlan előnyre tett szert;

- egyértelműen bizonyítható, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálja;
- jelen részvételi szabályzat bármely pontját megsérti.

## **6. Nyeremények kézbesítése**

A nyeremény átvételének részleteit a Szervező a nyertessel Facebook üzenetben egyezteti.

A Játékos köteles együttműködni a nyeremény átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban. Amennyiben a nyertesnek nyereménye átvételéhez, beváltásához utaznia kell, ennek költsége a nyertest terheli.

## **7. A Szervező felelőssége**

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a cselekvőképességében részlegesen korlátozott vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli, vagy kiskorú személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

## **8. Adatkezelés és adatvédelem**

### **8.1 Tájékoztatás**

A játékban való részvétel és az ehhez szükséges adatszolgáltatás önkéntes. A megadott adatokat a Szervező az adatfeldolgozón kívül harmadik fél részére kizárólag saját céljaira végzett adatgyűjtés esetén továbbíthatja.

A Szervező kérésre részletes tájékoztatást ad az érintettnek az adatfeldolgozó nevről, címéről és az adatkezeléssel összefüggő tevékenységéről.

Adatai kezeléséhez adott hozzájárulását bármikor, korlátozás és indokolás nélkül, ingyenesen jogosult visszavonni, továbbá jogában áll adatainak a megjelölt célra vagy annak egy részére történő kezelésének megszüntetését kérni.

Amennyiben az adatkezelési feltételek megváltoznak, a Szervező tájékoztatja a Játékosokat a módosításokról.

Adatvédelemmel kapcsolatos panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz ([www.naih.hu](http://www.naih.hu)) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat.

A személyes adatokat a Szervező kizárólag a Játékosokkal történő kommunikációra és a jogszabály által előírt kötelezettségei teljesítésére, valamint adatgyűjtésre használja. Az adatkezelési cél megszűnésével, de legkésőbb a Játékot követő 30 nappal az adatok törlésre kerülnek.

### **8.2 Azáltal, hogy a Játékos részt vesz a nyereményjátékban,**

§ hozzájárulását adja ahhoz, hogy amennyiben nyer a Játékban, akkor a nyeremény kézbesítéséhez nélkülözhetetlen személyes adatait (név, e-mail cím, postacím, adóazonosítójel), a Szervező és a Megbízott a nyeremény kézbesítése céljából az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek megfelelően kezelje. § feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy adatait a Szervező (adatkezelő) a jelen Játék lebonyolítása

során a nyeremények kézbesítése céljából felhasználja, valamint, hogy azokat az adatok feldolgozásával megbízott részére továbbítsa ugyanezen célra.

A személyes adatokat a Szervező kizárólag a nyertes Játékosokkal történő kommunikációra használja.

#### **9. Kizárás**

A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a nyereményjáték szellemével ellentétesen vesznek részt a nyereményjátékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket megtévesztő magatartással megnöveljék, ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi résztvevőt.

Felhívjuk a játékosok figyelmét, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy ilyen cselekmény észlelése esetén kizárja a Játékost a Játékból.

#### **10. Vegyes rendelkezések**

A Szervező fenntartja a jogot jelen részvételi szabályzat módosítására, a játék időtartamának lerövidítésére vagy meghosszabbítására és egyéb változtatásokra.

Ezt a nyereményjátékot a Facebook semmilyen formában nem támogatja, azzal összefüggésbe nem hozható.

Miskolc, 2021. április 26.